







MISSIE	SCORE	PTN
	<b>MISSIE: Lees de Regels, Missies en Veldopbouw en de V&amp;A documenten.</b> <b>SCORENDE VOORWAARDE(N):</b> Kennis is Macht, wanneer je niet zorgvuldig leest, zal het resultaat niet zo goed zijn.	oneindig
	<b>MISSIE: VERVUILING ONGEDAAN MAKEN</b> <b>SCORENDE VOORWAARDE(N):</b> Ballen die de mat raken zijn waard <b>4 PUNTEN IEDER</b>	2x4= Max 8
	<b>MISSIE: GRAAN OOGST</b> <b>SCORENDE VOORWAARDE(N):</b> Verdien punten alleen voor één van deze: Een enkel stuk graan dat de mat raakt is <b>5 PUNTEN</b> waard (extra stukken verhogen de score niet). <b>[OF]</b> Een enkel stuk graan in Basis is <b>9 PUNTEN</b> waard (extra stukken verhogen de score niet).	Max 9
	<b>MISSIE: VISSEN</b> <b>SCORENDE VOORWAARDE(N):</b> Een grote vis in de basis is <b>ELK 3 PUNTEN</b> waard, maar alleen als de kleine vis nog de markering raakt.	3x3= Max 9*
	<b>MISSIE: PIZZA EN IJS</b> <b>SCORENDE VOORWAARDE(N):</b> Pizza en IJs in Basis zijn <b>IEDER 7 PUNTEN</b> waard.	2x7= Max 14
	<b>MISSIE: VERSE BOERDERIJ PRODUCTEN</b> <b>SCORENDE VOORWAARDE(N):</b> De gele boerderij vrachtwagen is in de basis <b>9 PUNTEN</b> waard.	Max 9
	<b>MISSIE: TIJD OM TE KOKEN</b> <b>SCORENDE VOORWAARDE(N):</b> De witte wijzer in de rode zone is <b>14 PUNTEN</b> waard.	Max 14
	<b>MISSIE: OPSLAGTEMPERATUUR</b> <b>SCORENDE VOORWAARDE(N):</b> Als de hendel van de thermometer juist in zijn positie zit en het daarbij de lage rode temperatuur laat zien, dan is dit <b>20 PUNTEN</b> waard (het handvat moet helemaal naar beneden vallen).	Max 20
	<b>MISSIE: BESTRIJDEN VAN ONGEDIERTE</b> <b>SCORENDE VOORWAARDE(N):</b> Ratten in jullie Basis zijn <b>IEDER 15 PUNTEN</b> waard. (voor jullie alleen).	2x15= Max 30
<b>VERRE REIZEN</b>  <b>naar het OOSTEN</b>	<b>MISSIE VERRE REIZEN</b> <b>SCORENDE VOORWAARDE(N):</b> Als de Robot de Oostelijke muur raakt is dit <b>9 PUNTEN</b> waard. (Denk aan regel 23).	Max 9
<b>SUBTOTAAL</b>		

MISSIE	SCORE	PTN
	<b>MISSIE: GEKOELD TRANSPORT</b> <b>SCORENDE VOORWAARDE(N):</b> Krijg punten voor 1 van deze 2 mogelijkheden Oplegger in de Basis is <b>12 PUNTEN</b> waard. <b>[OF]</b> Oplegger met het vlees en zonder bacteriën erin, die met één van de wielen de havenkade raakt ten Noorden van de witte lijn is <b>20 PUNTEN</b> waard en <b>6 EXTRA PUNTEN</b> voor iedere grote vis die in de oplegger zit. Voor vispunten moet de kleine vis wel de markering raken.	20+ 3x6= Max 38*
	<b>MISSION: BOODSCHAPPEN</b> <b>SCORENDE VOORWAARDE(N):</b> ELKE boodschappen-eenheid is <b>2 PUNTEN</b> waard als de tafel al het gewicht draagt en geen ander gewicht dan de boodschappen-eenheden. (en eventueel het bloemstukje)	12x2= Max 24
	<b>MISSIE: HANDEN WASSEN/BACTERIEEL</b> <b>SCORENDE VOORWAARDE(N):</b> Bacteriën in of op de wasbak zijn elk <b>3PUNTEN</b> waard als aan deze voorwaarden is voldaan: • Ze waren ieder in Basis voordat ze in de wasbak kwamen. • Terwijl ze zich tussen Basis en wasbak bevonden was er maar één tegelijkertijd in beweging. • Alle gereedschappen betrokken bij de tocht van elke bacterie waren: o Compleet in Basis aan het begin van de tocht. o Compleet uit Basis aan het eind van de tocht. • De wasbak ondersteund al het gewicht van iedere ziektekiem en geen ander gewicht behalve dat van ziektekiemen. <i>Bacteriën in de wasbak die niet aan deze voorwaarden voldoen worden door de scheids teruggesteerd in de Basis.</i>	48x3= Max 144
	<b>MISSIE: HANDEN WASSEN/VIRAAL</b> <b>SCORENDE VOORWAARDE(N):</b> Verdien punten met slechts één van deze... Eén tot acht virale ziektekiemen in de wasbak zijn precies <b>6 PUNTEN</b> waard. <b>[OF]</b> Negen of meer virale ziektekiemen in de wasbak zijn precies <b>13 PUNTEN</b> waard.	Max 13
	<b>MISSIE: GOEDE BACTERIËN</b> <b>SCORENDE VOORWAARDE(N):</b> Gele Bacteriën in de basis zijn <b>6 PUNTEN</b> ELK waard in Basis.	12x6= Max 72
	<b>MISSIE: ONTSMETTEN</b> <b>SCORENDE VOORWAARDE(N):</b> Lege dispensers zijn <b>ELK 12 PUNTEN</b> waard, als geen enkele bacterie (van willekeurige kleur) de mat buiten de Basis raakt. <b>[OF]</b> Lege dispensers zijn <b>ELK 7 PUNTEN</b> , waard als één of meer bacteriën (van willekeurige kleur) de mat buiten de Basis raakt.	4x12= [OR] 4x7= Max 48
<b>SUBTOTAAL</b>		

**TOTAAL →**

Datum/Tijd van de Run: \_\_\_\_\_ Door: \_\_\_\_\_

Notitie: \* Het maximum punten totaal kan maar op 1 manier tellen, zie ook V&A 10